

科目名		時間数(90分)			
Java		講義	演習	実習	合計
		15		30	45
科目概要	<p>企業のシステム開発やアプリ開発でニーズが高い Java について、講義・机上演習・実習を通して基本文法から基本的なアルゴリズムのプログラミングまでを習得する。</p> <p>なお、本科目は IT 企業でプログラマー・システムエンジニアとして実務経験を持つ講師が、幅広い知識と研究成果を活かして実習を行う。</p>				
学習到達目標	Java の基本文法や標準ライブラリを使用して、基礎的なアルゴリズムのプログラミングができる技術を身に付ける。				
講義計画	回	内容	回	内容	
	1	Java の特徴と開発の流れ	26	プログラミング実習 (配列 2)	
	2	Java の開発環境と基本構造	27	プログラミング演習 (トレース)	
	3	変数宣言の文	28	まとめ	
	4	プログラミング演習 (変数宣言の文)	29		
	5	式と演算子 1	30	科目試験 (中間)	
	6	プログラミング演習 (式と演算子 1)	31	メソッド 1	
	7	式と演算子 2	32		
	8	プログラミング実習 (式と演算子 2)	33	プログラミング演習 (メソッド 1)	
	9		34	プログラミング実習 (メソッド 1・引数/戻り値)	
	10	条件分岐 1	35	メソッド 2	
	11	プログラミング演習 (条件分岐 1)	36	プログラミング実習 (メソッド 2・オーバーロード)	
	12	条件分岐 2	37	複数クラスを用いた開発	
	13	プログラミング実習 (条件分岐 2)	38	プログラミング実習 (パッケージ/Java API)	
	14		39	総合実習課題	
	15	繰り返し 1	40		
	16	プログラミング演習 (繰り返し 1)	41	総合プログラミング実習	
	17	プログラミング実習 (繰り返し 1)	42		
	18	繰り返し 2	43	まとめ	
	19	プログラミング実習 (繰り返し 2)	44		
	20	配列 1	45	科目試験	
	21				
	22	プログラミング演習 (配列 1)			
	23	プログラミング実習 (配列 1)			
	24	配列 2			
	25	プログラミング実習 (配列 2)			
使用教材	書籍名		出版社		
	主教材	スッキリわかる Java 入門	株式会社インプレス		
	副教材	PDF 補助資料			
実習環境	<ul style="list-style-type: none"> ・JDK + 統合開発環境 ・Web ブラウザ 				
目標資格	資格名		実施団体		
成績評価方法	<ul style="list-style-type: none"> ・科目試験 (80%) ・実習課題 (20%) 		<評価基準> 100~90点：秀 89~80点：優 79~70点：良 69~60点：可 59点以下：不可		