

科目番号：G-501

| 科目名    |   | 時間数(90分)     |    |  |    |  |  |
|--------|---|--------------|----|--|----|--|--|
| 作品制作   |   | 講義           | 演習 | 実習   | 合計 |  |  |
|        |   |              |    | 90   | 90 |  |  |
| 科目概要   | ゲーム企業やクリエイティブ関連企業への提出を目的にした、提出用作品を作成する。   |              |    |  |    |  |  |
| 学習到達目標 | 応募する企業に必要な項目をリストアップさせ、それぞれに応じた提出物を完成できるようにする。   |              |    |  |    |  |  |
| 講義計画   | 回   | 内容           |    | 回  | 内容 |  |  |
|        | 1～3   | 企画書作成・発表     |    |  |    |  |  |
|        | 4～6   | 仕様書・スケジュール作成 |    |  |    |  |  |
|        | 7～41  | プロトタイプ作成     |    |  |    |  |  |
|        | 42  | 中間発表         |    |  |    |  |  |
|        | 43～89   | ゲーム本バージョン作成  |    |  |    |  |  |
|        | 90  | 完成発表         |    |  |    |  |  |
| 使用教材   | 書籍名   |              |    | 出版社  |    |  |  |
|        | 主教材   |              |    |  |    |  |  |
|        | 副教材   |              |    |  |    |  |  |
| 実習環境   | Unity   |              |    |  |    |  |  |
|        | VisualStudio  |              |    |  |    |  |  |
| 目標資格   | 資格名   |              |    | 実施団体   |    |  |  |
|        |   |              |    |  |    |  |  |
|        |   |              |    |  |    |  |  |
|        |   |              |    |  |    |  |  |
| 成績評価方法 | <ul style="list-style-type: none"> <li>課題提出 (100%)</li> <li>別途定める評価シートに基づく</li> </ul> |              |    | <評価基準> 100～90点：秀<br>89～80点：優<br>79～70点：良<br>69～60点：可<br>59点以下：不可 |    |  |  |