

学科・専攻の概要

1. 教育計画

学期（二期制）	登校日数・長期休み
<ul style="list-style-type: none"> ・前期：4月1日～9月31日 ・後期：10月1日～3月31日 	登校日数：200日 <ul style="list-style-type: none"> ・夏期休暇：7月31日～8月27日 ・冬季休暇：12月21日～1月7日 ・春期休暇：2月22日～3月9日
成績評価の基準	進級・卒業要件
<p>評価は評価点100点満点とし、次の評価を与える。</p> <p>[評価点] [評価] [可否]</p> <p>100～90 秀 合格</p> <p>89～80 優 合格</p> <p>79～70 良 合格</p> <p>69～60 可 合格</p> <p>59以下 不可 不合格</p> <p>秀：4点、優：3点、良：2点、可：1点とし、それらの合計点を科目数で除したものを客観的な指標とする。</p> <p>成績の分布状況については、半期毎に通知する成績通知書に、対象学科における「学年順位」を記載する。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・進級：学科・学年ごとに定められた所定の出席時限数を満たし、所定の科目を履修していること。 ・卒業：教育理念及び目標とする人材像に基づき、実践的なIT人材として必要な以下の能力を身に付け、学則で定める修業年限以上在籍し、所定の科目を履修した学生に対して卒業を認定する。 情報システム開発の知識と技術を修得し問題解決に活用できる コミュニケーション力を持ち、他者と協働できる 倫理観を持って行動できる

2. 取得実績のある資格

団体	資格名
経済産業省	システムアーキテクト試験
経済産業省	エンベデッドシステムスペシャリスト試験
経済産業省	データベーススペシャリスト試験
経済産業省	ネットワークスペシャリスト試験
経済産業省	情報処理安全確保支援士試験
経済産業省	応用情報技術者試験
経済産業省	情報セキュリティマネジメント試験
経済産業省	基本情報技術者試験
経済産業省	ITパスポート試験
マイクロソフト	マイクロソフトオフィススペシャリスト (MOS)
日本オラクル	オラクルマスター
シスコシステムズ	シスコ技術者認定 (CCNA)
SEA/J	SEA/J情報セキュリティ認定
CompTIA	CompTIA
CG-ARTS協会	マルチメディア検定
Python エンジニア育成推進協会	Python 3 エンジニア認定基礎試験
日本医療情報学会	医療情報技師能力検定
日本医療情報学会	医療情報基礎知識検定
日本医療教育財団	医療事務技能審査試験
技能認定振興協会	医療事務管理士技能認定試験
日本商工会議所	簿記検定
日本商工会議所	販売士検定
職業教育・キャリア教育財団	情報検定 (J検)
職業教育・キャリア教育財団	ビジネス検定 (B検)
実務技能検定協会	秘書検定

3. 学科・専攻とカリキュラム

①大学併修科

学科の目的 特徴		大学では幅広い教養と専門理論を学び、専門学校では、社会で即戦力となる専門知識・技術を中心に学ぶ。大学と専門学校の学びの特長を合体させたのが、大学併修科である。大学の「教養と知識」と専門学校の「実務能力」を併せ持つ、新しいタイプの人材を目的とする。「大学・システム専攻」「大学・ゲーム専攻」「AIエンジニア専攻」（令和3年度新設）、の3専攻がある			
修業年限	総定員数	専門士		高度専門士	
4年(昼)	200名	-		平成21年文部科学大臣告示26号	
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目	
大学・システム	4020時間	2440時間	944時間	636時間	
大学・ゲーム	4080時間	2454時間	1086時間	540時間	
大学・AI	4020時間	2460時間	936時間	624時間	
実施科目 (抜粋)		1年	IT戦略とマネジメント、ITの職業と情報倫理、データとアルゴリズム、ハードウェア、システムとソフトウェア、データベースの基礎、情報システム戦略と開発技術、ネットワークとセキュリティ、ヒューマンスキル、Java、アルゴリズム、ゲームプランニング、デザイン実践、SEA/J基礎コース、国試対策、専門講座等		
		2年	HTMLとCSS、ビジネスマナーと文書技法、AIの活用と開発手法、Linux、実践ネットワーク技術、アプリケーション開発技術、オブジェクト指向プログラミング、セキュリティ応用、ネットワーク応用1、ゲームアルゴリズム、ゲームプログラミング1、ゲームプログラミング2、クラウドコンピューティング、Python、AIプログラミング、国試対策、専門講座等		
		3年	JavaScript、プレゼンテーション技法、セキュリティ演習、Webアプリケーション構築、企画と提案、テストと移行・導入、プロジェクトマネジメント、ゲームプログラミング3、国試対策、CG検定対策、就職対策、インターンシップ等		
		4年	サーバー構築演習、システム構築総合演習、ゲーム構築総合演習、卒業研究、ゼミ、卒業論文、国試対策、就職対策、インターンシップ等		
目標資格		情報処理安全確保支援士試験・ネットワークスペシャリスト・データベーススペシャリスト・応用情報技術者・基本情報技術者・ITパスポート試験、情報検定(J検)・SEA/J・CGクリエイター検定・マルチメディア検定・高等学校教諭一種免許(情報・商業・数学)等			

②情報システム専門科

<p>学科の目的 特徴</p>		<p>企業が求める実践的かつ専門的な知識・スキルを有する高度 ICT 人材の育成を目的として、情報システムの設計・開発を行うための基礎力からより高度な知識・スキルまで、企業等との連携により専門的かつ実践的な演習・実習を通して学習する。「AI エンジニア専攻」、「ネットセキュリティ専攻」、「システム開発専攻」、「ゲームクリエイト専攻」の4専攻がある。</p>			
<p>修業年限</p>	<p>総定員数</p>	<p>専門士</p>		<p>高度専門士</p>	
<p>3年(昼)</p>	<p>210名</p>	<p>平成19年文部科学大臣告示21号</p>		<p>-</p>	
<p>卒業に必要な 総授業時間数</p>		<p>講義科目</p>	<p>演習科目</p>	<p>実習科目</p>	
<p>AIエンジニア専攻</p>	<p>3150時間</p>	<p>1692時間</p>	<p>834時間</p>	<p>624時間</p>	
<p>ネットセキュリティ</p>	<p>3150時間</p>	<p>1680時間</p>	<p>854時間</p>	<p>616時間</p>	
<p>システム開発</p>	<p>3150時間</p>	<p>1652時間</p>	<p>862時間</p>	<p>636時間</p>	
<p>ゲームクリエイト</p>	<p>3150時間</p>	<p>1750時間</p>	<p>1020時間</p>	<p>380時間</p>	
<p>実施科目 (抜粋)</p>		<p>1年</p>	<p>HTML と CSS、IT 戦略とマネジメント、IT の職業と情報倫理、アルゴリズム、ハードウェア、システムとソフトウェア、データベースの基礎、ネットワークとセキュリティ、データとアルゴリズム、ヒューマンスキル、Java、SEA/J 基礎コース、SQL 演習、CG 検定対策、ゲームプランニング、デザイン実践、各種検定試験対策、国試対策等</p>		
		<p>2年</p>	<p>JavaScript、ビジネスマナーと文書技法、AI の活用と開発手法、Linux、Web アプリケーション構築、アプリケーション開発技術、オブジェクト指向プログラミング、オブジェクト指向分析設計、Python、クラウドコンピューティング1、統計学、セキュリティ応用、ネットワーク機器演習、テストと移行・導入、ゲームアルゴリズム、ゲームプログラミング1、ゲームプログラミング2、デジタルサウンド、作品制作、実践システム開発演習、国試対策、就職対策、インターンシップ等</p>		
		<p>3年</p>	<p>サーバー構築演習、システム構築総合演習、企画と提案、クラウドコンピューティング2、セキュリティ演習、ゲーム構築総合演習、ゼミ、卒業研究、国試対策、CG 検定対策、就職指導、インターンシップ等</p>		
<p>目標資格</p>		<p>・ ネットワークスペシャリスト・データベーススペシャリスト・情報処理安全確保支援士試験・応用情報技術者・基本情報技術者・SEA/J・情報検定(J検)・CGクリエイター検定・マルチメディア検定</p>			

③情報システム科

学科の目的 特徴		コンピュータの基礎から高度な専門知識・技術までを修得するとともに、ITプログラム専攻ではシステムの設計・開発に必要な関連知識を身につけ、ゲームプログラム専攻はゲームプログラマとしての技術を身につける。			
修業年限	総定員数	専門士		高度専門士	
2年(昼)	60名	平成17年文部科学大臣告示77号		-	
卒業に必要な 総授業時間数		講義科目	演習科目	実習科目	
ITプログラム	2160時間	1204時間	460時間	496時間	
実施科目 (抜粋)		1年	HTMLとCSS、IT戦略とマネジメント、ITの職業と情報倫理、J検対策、アルゴリズム、ハードウェア、システムとソフトウェア、データベースの基礎、ネットワークとセキュリティ、ヒューマンスキル、就職対策、Java、ネットワーク応用、SQL演習、SEA/J基礎コース、アルゴリズム応用、国試対策、各種検定試験対策、インターンシップ等		
		2年	JavaScript、AIの活用と開発手法、Linux、Webアプリケーション構築、アプリケーション開発技術、オブジェクト指向プログラミング、セキュリティ応用、実践ネットワーク技術、ゼミ、卒業研究、国試対策、就職対策、インターンシップ等		
目標資格		・応用情報技術者・基本情報技術者・ITパスポート・SEA/J・情報検定(J検)			

4. 就職率、卒業後の進路

就職率	99.4%	※令和5年度3月卒業生実績
主な就職先	<p> ABIKO 創研(株)、ACJ(株)、(株)IIJ プロテック、(株)JMU システムズ、 (株)NEXCO システムソリューションズ、(株)NSD、(株)SCC、(株)SIG、 (株)TANABE グローバルキッチン、(株)TBC、TIS システムサービス(株)、 TOPPAN エッジ IT ソリューション(株)、(株)アイティプロデュース、 アクサス(株)、(株)アクロホールディングス、(株)アスパーク、 (株)アドバンステクノロジー、(株)アプレット、(株)アルファシステムズ、 (株)アルプス技研、(株)イーグリッド、インターネットウェア(株)、 エイジェック(株)、(株)エイチ・エル・シー、(株)エスピーエス、 (株)エスユーエス、エヌアイシー・ソフト(株)、(株)エブリイ、 (株)エンファシス、(株)桐原容器工業所(株)、コベルコソフトサービス(株)、 三晃不動産(株)、(株)ジェイテック、(株)システナ、 (株)システム・サイエンス、(株)スタイルシステム、(株)ソルコム、 (株)ダイキ、(株)ダイキエンジニアリング、大洋興業(株)、中国電力(株)、 (株)中電工、(株)テクノデジタル、(株)テクノプロ テクノプロ IT 社、 ナビオコンピュータ(株)、(株)日本テクニクス、ニュートラル(株)、 (株)丸猫、(株)ハイエレコン、(株)ハローズ、(株)栄光、(株)飛躍、 ひろぎん IT ソリューションズ(株)、ベース(株)、マーキュリー(株)、 マツダ(株)、(株)ミットヨ、(株)メイテックフィルダーズ、 (株)メインコンセプト、(株)メルクスシステム、ヤマトシステム開発(株)、 (株)ユニットコム、ライクスタッフィング(株)、(株)ラック、 (株)ワールドインテック、ワールドビジネスシスコム(株)、 伊藤忠テクノソリューションズ(株)、(株)共立ソリューションズ、 (株)経営管理センター、(株)呉電子計算センター、 高速道路トールテクノロジー(株)、神戸鋳金工業(株)、 西日本リネンサプライ(株)、(株)中国開発調査(株)、電子開発学園、 (株)藤い屋、(株)日本ケイテム、日本情報産業(株)、 (株)日立ソリューションズ西日本 </p>	